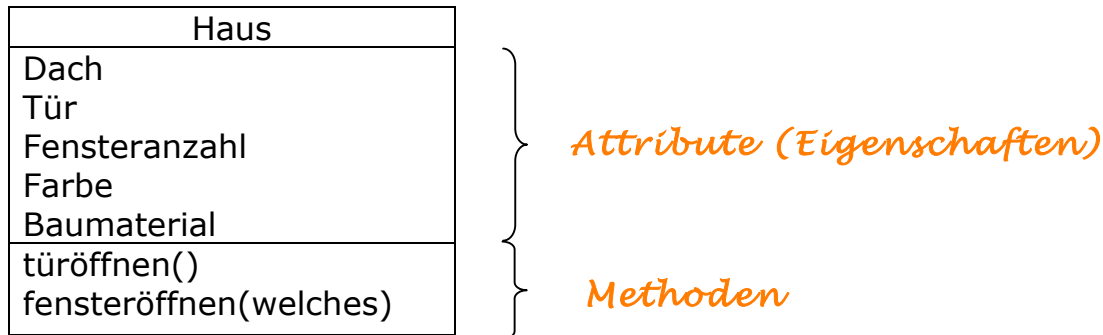
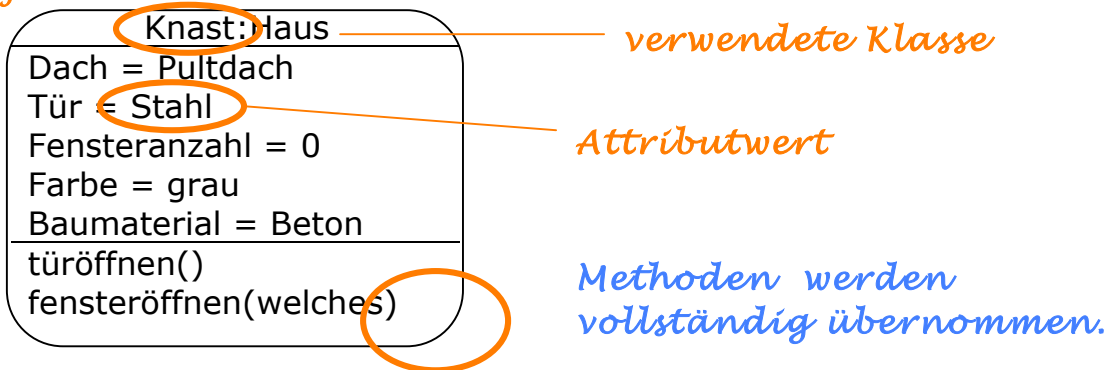


Klassen und Objekte



Baut man gemäß einer Klasse, so entsteht ein reales **Objekt**.

Objektname



Der Unterschied zwischen Objekt und Klasse besteht darin, dass bei einem Objekt die Attribute einen Wert haben.

Aufgaben

1. Entwerfe eine Klasse Rechteck und zwei Objekte
2. Entwerfe eine Klasse Dreieck und zwei Objekte
3. Entwerfe eine Klasse Schüler und dich selbst sowie einen Mitschüler als Objekt.