

Zeichnen mit WORD 3

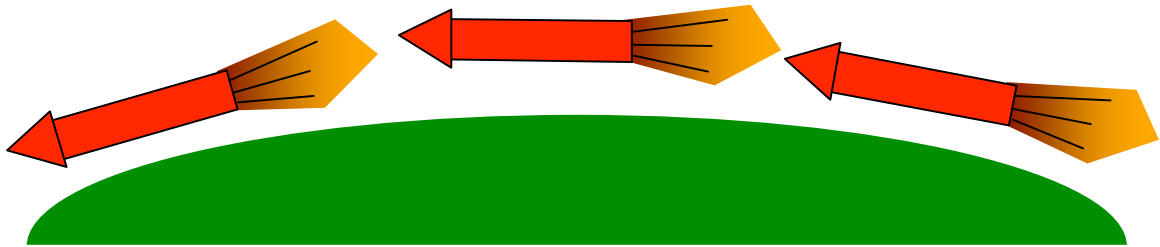
1. Öffne zunächst die Zeichenpalette (Ansicht | Paletten | Zeichnen)
2. Erzeuge ein neues, leeres Dokument (Datei | Neu)

Bislang hast du Eigenschaften von Objekten geändert. Nenne nochmals 5 Eigenschaften, die du bislang benutzt hast:

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

Durch das Ändern der Eigenschaften lassen sich bereits viele Veränderungen erreichen, aber noch nicht alle.

Betrachte dazu das folgende Beispiel:



Warum kann die Rakete **nicht** rein über die Benutzung von Eigenschaften gezeichnet werden?

Definition: Methode

Nicht nur Grafikobjekte wie Rechtecke und Kreise haben Methoden. Auch das Programm selbst. Nenne 5 Beispiele:

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

3. Zeichne eine Sylvesterkarte mit einem Textverarbeitungsprogramm!

Hausaufgabe: Seite22/4