

Fragen

Was ist auf der Vorderseite abgebildet? Autos

Woran hast du das erkannt? Nenne einige typische Merkmale!

Reifen, Motor, Karrosserie, Dach, Anzahl der Räder, Sportwagen,

Nutzfahrzeug, Autfarbe, etc.

Nenne mindestens drei gemeinsame Eigenschaften (Attribute _____) ?

Reifen, Motor, Karrosserie, Dach, Farbe

Was können die Fahrzeuge machen (Methoden _____)?

Nenne drei Gemeinsamkeiten und möglichst eine Besonderheit!

Fahren(80km/h), Bremsen(stark), Beschleunigen(sanft),

Dach_öffnen()

Zusammenfassung

Oftmals lassen sich ähnliche Objekte zu ein und derselben Klasse

zuordnen. Alle real existierende Objekte dieser Klasse haben

gemeinsamen Eigenschaften (Attribute) und gemeinsame Methoden.

Kurzschreibweise und Symbolik

Name der Klasse

Autos

Eckige Ecke markiert die abstrakte Klasse

Private, geschützt

- raeder
- farbe
- motor
- dach

Attribute

public, öffentlich

+ fahren()
+ bremsen()
+ beschleunigen()
+ dach_oeffnen()

Methoden

Name der Objekts

Autos: Lotus_Elise

Runde Ecke markiert die Realisierung einer abstrakte Klasse als Objekt

- raeder = 4;
- farbe = gelb;
- motor = ja;
- dach = nein;

Attributwerte

+ fahren()
+ bremsen()
+ beschleunigen()
+ dach_oeffnen()

Mit Hilfe der Klammern kann den Methoden ein Wert (Parameter) übergeben werden:
bremsen(stark);
fahren(80);