

Einführung in die Informatik (2)

1. Öffne das Programm „Notepad“ und gib in ein neues Dokument folgenden Text ein.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>HERON-VERFAHREN</TITLE>
</HEAD>

<BODY>

</BODY>
</HTML>
```

2. Speichere deine Datei unter dem Namen „heron.html“ und schaue sie dir im Internet Explorer (IE) an!

3. Füge zwischen den BODY-tags folgenden Text ein:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>HERON-VERFAHREN</TITLE>
</HEAD>

<BODY>

<TABLE border="0">

<TR>
<TD>Radikand:</TD>
<TD><input type="text" name="radikand"></td>
</TR>

</TABLE>

</BODY>
</HTML>
```

4. Speichere die Datei und schaue dir das Ergebnis im IE an!

5. Was ist hinzugekommen?

6. Ändere die Zeile `<TABLE border="0">` zu `<TABLE border="1">` und anschließend zu `<TABLE border="5">`. Was ändert sich?

7. Gehe im Internet zu der Seite <http://de.selfhtml.org/> und finde heraus was folgende Tags zu bedeuten haben:

`<TABLE>`

`<TR>`

`</TR>`

`<TD>`

`<INPUT>`

8. Finde ebenso heraus, welche Attribute (Eigenschaften) `<INPUT>` haben kann welche Werte sie annehmen können und welche Bedeutung sie haben! Zwei kennst du bereits: `type` und `name`.

Attribut	Werte	Bedeutung

9. Welche Werte werden bei der Berechnung des Heron-Verfahrens noch benötigt? Vervollständige die Eingabemaske in deiner Datei und speichere diese im Netzwerk.