

Einführung in die Informatik (7)

Schule

Ein Körper vollständig eingetaucher Körper

sinkt, wenn $\rho_{\text{Körper}} > \rho_{\text{Flüssigkeit}}$

schwebt, wenn $\rho_{\text{Körper}} = \rho_{\text{Flüssigkeit}}$

steigt, wenn $\rho_{\text{Körper}} < \rho_{\text{Flüssigkeit}}$

Schreibe ein JavaScript-Programm, dass nach Eingabe der Dichten das jeweilige Verhalten des Körpers vorhersagt.

1. Gib zunächst ein vollständiges Struktogramm an!
2. Realisiere die Eingaben über

```
(...)  
var koerper = prompt(„Bitte geben Sie die Dichte des Koerpers ein!“, "");  
(...)
```

und die Antwort mit

```
(...)  
alert(„Ihr Koerper wird “+verhalten);  
(...)
```

In der Variablen `verhalten` wird das Verhalten des Körpers als Zeichenkette (*String*) gespeichert. Das Symbol `+` verknüpft die Zeichenketten zu einer, so dass `alert` letztere ausgeben kann.

Hausaufgabe

3. Gestalte die Ein- und Ausgabe über HTML-Textfelder:
(`<input>`, `<textarea>`)