

## Datenbanken 10 - Abschlussprojekt -

Nr	Thema	Meilensteine			Note
		M1	M2	M3	
1	<b>CD-Sammlung</b> (Interpreten, Lieder, Dauer, Alben)				
2	<b>Rezeptsammlung</b> (Zutaten, Rezepte, Köche, Dauer)				
3	<b>Autovermietung</b> (Wer, Was, Ausleihdauer, Kosten)				
4	<b>DVD-Verleih</b> (Wer, Was, Ausleihdauer, Kosten)				
5	<b>Sportstatistik</b> (Fußball, Basketball,...)				
6	<b>Fitnessstudio</b> (Mitglieder, Trainingspläne,...)				
7	<b>Modelagentur</b> (Models, Kunden, Aufträge und Konditionen,...)				
8	<b>Flugbuchung</b> (Flüge mit Start & Ziel, Passagieranzahlen, etc...)				
9	<b>Schokoladengeschäft</b> (Sorten, Preise, Filialen?,...)				
10	<b>Nachhilfebörse</b> (Wer, was, wann, Preis, wo,...)				
11	<b>Projektstage</b> (Wer, was, wo...)				
12	<b>Projektmanagement</b> (Mitglieder, Aufgaben, Meilensteine,...)				
13	<b>Reiseberichte</b> (Land, Ort, Wer, ...)				
14	<b>Materieaufbau</b> (Nuklid, Atom, Molekül,...)				
15	<b>Kino</b> (Filme, Räume, Spielzeiten, Belegungen,...)				
16	<b>Schulbücherei</b> (Bücher, Ausleiher, Fristen, Reservierungen,...)				
17	<b>Stundenplan einer Schule</b> (Wer unterrichtet was, wann und wo? Was wäre noch interessant?)				
18	<b>Partyservice</b> (Kunden, Bestellpositionen, Speisekarte,...)				

## Bearbeitung

Die Bearbeitung erfolgt entlang der aufgelisteten Meilensteine.

- **Meilenstein 1 - Entwurf**  
Erstellen eines vollständigen und erläuterten UML-Entwurfs beim Lehrer. Dieser kontrolliert, ob der Ansatz sinnvoll und vollständig ist. Erst wenn der Entwurf in Ordnung ist, sollte mit der Umsetzung angefangen werden. Andernfalls könnte das System zu kompliziert werden.
- Eventuelle Wartezeiten werden durch praktische Versuche in Bezug auf die Formulargestaltung und Berichte genutzt.  
*Tipp:* Benutze sogenannte Use-Case-Diagramme: Was soll der Benutzer wo eingeben; welche Ergebnisse möchte er am Ende sehen; was geschieht automatisch.
- **Meilenstein 2- Realisierung**  
Anschließend wird das Projekt mit einer frei wählbaren Datenbank umgesetzt (*OpenOffice, MS Access, MySQL&php,...*)
- **Meilenstein 3 - Abgabe**  
Funktioniert alles, so werden folgende Materialien in digitaler Form abgeben:

Eventuell angepasster UML-Entwurf,

Die funktionierende Datenbank gefüllt mit Beispieldaten,

Eine abschließende, kritische Beurteilung des Projekts im Hinblick auf aufgetretene Probleme und deren Lösungen bzw. warum die Probleme nicht gelöst werden konnten, sowie Verbesserungsvorschläge für eine nächste Version.